

● Toch Flash op iOS en Android ●

Henk van Andel

Het gebruik van Flash is op pc's gemeengoed. Voorheen gold dat ook voor Android, maar Flash leidde vaak tot beveiligingslekken. Daarom moet Flash op een pc vaak worden geüpdatet en Google heeft besloten Flash niet meer in Android 4.1 en hoger op te nemen. Apple heeft altijd categorisch geweigerd Flash op iPads en iPhones te plaatsen. Zonder Flash kunnen websites die van Flash gebruik maken, Flash-video's en Flash-spellen niet (volledig) worden weergegeven. Maar er zijn toch oplossingen!



iPad en iPhone

Tussen Apple en Adobe was een controversie ontstaan die tot gevolg had dat Steve Jobs categorisch weigerde de Flash Player op iOS apparaten (iPad en iPhone) te installeren. Flash was onveilig en bovendien niet nodig om video's af te spelen, vond hij.

Nu ook Google Flash niet meer ondersteunt voor de nieuwere Android-versies, zou je kunnen concluderen dat Steve Jobs het bij het rechte eind had.

Toch zijn er veel video's en spellen die de Flash Player nodig hebben. Echt niet alleen Matterhorn! En al die gebruikers blijven in de kou.

Er is wel degelijk een oplossing in de vorm van speciale browser-app's die Flash feitelijk afspelen op een server en het resultaat in een voor iOS geschikte vorm doorsturen naar het iOS-apparaat. Een aantal van zulke populaire app's stellen we hieronder voor.

Matterhorn

Een van de probleemsites is bij CompUsers en de HCC onze Matterhorn-server (zie: www.CompUsers.nl en klik bovenaan op 'Video Presentaties') die veel speciale video's bevat van lezingen en cursussen. Nogmaals, dat is geen enkel probleem in een browser op een pc, want er is voor alle gangbare pc-platforms en browsers een Adobe Flash Plugin. Ook voor de Apple Mac.

Maar de schare die (uitsluitend) een smartphone of tablet gebruikt, groeit gestaag. Die hoek van gebruikers kan geen video's van de Matterhorn-server bekijken, hetgeen tot teleurstellingen leidde.

De oorzaak is dat de Matterhorn-server de video's weliswaar in bijvoorbeeld mp4-formaat kan opslaan, terwijl de streaming-software uitsluitend een

Flash-stream levert. Weliswaar wordt een update voorbereid die op basis van het veiligere en betere HTML5 werkt en die afgelopen december zou uitkomen. Maar daar is wat vertraging in ontstaan. Er zijn echter uitstekende oplossingen voor dit Flash-probleem. Om de gebruikers van Android, iPad en iPhone tegemoet te komen, noemen wij er enkele in dit artikel.



Puffin Free

De Puffin browser heeft een gratis pro-beerversie. Het gebruik is een deel van de dag gratis, welk deel staat niet vast. Maar de volledige versie kost slechts € 3,99. Je hebt dan een browser die Flash afspeelt in de 'cloud' en bovendien veel sneller zegt te zijn dan de 'normale' browsers. We komen de Puffin Web Browser ook weer tegen bij Android.

Proton Browser 5.0

Deze app kost € 5 in de iTunes-store. Met de Proton-browser kunnen Flash-video's afgespeeld worden en ook de meeste op Flash gebaseerde spellen gespeeld worden.

Overige

Skyfire is alleen voor het afspelen van video's, en niet geschikt voor spelletjes. iSwifter is juist alleen voor spelletjes, maar niet voor Flash-video's. Beide zijn duurder dan Puffin.

Er zijn er nog meer. Bijvoorbeeld de gratis iSafePlay en Flash Video Web Browser. Deze werken als een remote desktop en spelen Flash-video in feite af op een pc.

Android

De 'ellende' van geen Flash Player begon pas bij Android 4.1. Iedereen met een eerdere versie van Android heeft dus geen probleem. Maar het gebruik van die oudere versies van Android begint langzamerhand een zeldzaamheid te worden.

De reden waarom Google de Flash Player-app van de Google Play Store verwijderde is het 'onvoorspelbaar gedrag' onder de nieuwe Android-versies.

Evenals voor iOS, zijn ook voor Android een aantal Browser gebaseerde app's beschikbaar voor het afspelen van Flash-video's.

Puffin Free

Dezelfde als voor iOS. Lees zelf maar eens in de Google Play Store de (eigen)



uitbundige aanprijzingen. De volledige versie kost voor Android minder dan voor iOS, nl. € 2,91. Een bedrag dat nauwelijks een belemmering kan zijn.

Proton Flash Browser

Ook deze kwamen we tegen bij iOS. En ook deze heeft een erg enthousiast verhaal over zichzelf.

Er is wel een significant verschil met de iOS-versie: voor Android is deze app gratis. Misschien moet je dat bekopen met reclame.

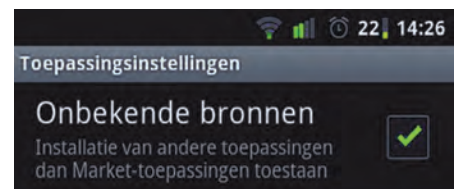
Smart SWF Player

Een gratis app, die Flash afspeelt die op het Android-apparaat is opgeslagen. Dat kunnen video's zijn, maar ook met Flash-spellen werkt het.

Toch Flash onder Android installeren

De 'koninklijke weg' om apps te installeren, is via de Google Play Store. Maar, in tegenstelling tot Apple iOS, is het ook mogelijk de apps (een .apk bestand) direct in Android te installeren.

Dat kan wat minder veilig zijn, met name als een app met malware wordt geïnstalleerd. Daarom moet je eerst het installeren van apk-bestanden toelaten: ga naar 'Instellingen' - 'Beveiliging' en zet een vinkje bij 'Onbekende bronnen'. De benamingen bij dit 'pad' kunnen van systeem tot systeem wat verschillen; laat je daardoor niet uit het veld slaan. Haal dit vinkje voor de veiligheid weer weg na installatie.



Nu moet je nog over de app, het apk-bestand, beschikken. Voor Android 4.0 en voor 2.x resp. 3.x kun je deze downloaden bij Adobe! Dat hoeft je niet te doen, ze staan op de GigaHits (zie 'SoftwareBus 2015-1'). Zet deze ergens op je Android-apparaat en klik erop in een file-browser. Dan wordt gevraagd of je de app wilt installeren.

De versie uit het archief van Adobe is niet de meest recente. Op mijn Android-telefoon met Android 4.2 werkte het echter prima.

Het voordeel van het installeren van de Flash-app (in plaats van een browser-oplossing) is dat dan ook de Android Matterhorn2Go-app werkt. Die verzorgt een op smartphones en tablets afgestemde weergave van de video. Het instellen van Matterhorn2Go is echter iets voor de 'techies'.

Wil je een recentere Flash-app? Dat kan ook. Op de XDA Developers Forum is Flash voor Android 4.4 beschikbaar. Deze staat ook op de GigaHits.

