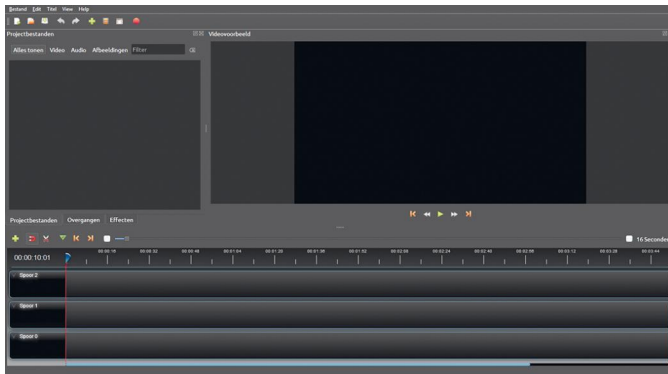


# ● Videobewerking met OpenShot ●

Erhard Braas

Er zijn verschillende gratis videobewerkingsprogramma's en een daarvan is OpenShot. Dit programma is beschikbaar voor Linux, Windows en Mac OS X. Het valt onder de GNU-licentie en is daardoor onder meer vrij te gebruiken.

Na het downloaden vanaf [www.openshot.org](http://www.openshot.org) en het installeren, kun je direct met het programma aan de slag. Het (Engelstalige) programma is nog niet geheel in het Nederlands vertaald, maar daar wordt wel aan gewerkt. Je kunt zelf aan de vertaling meehelpen door nog niet vertaalde zinnen of woorden te vertalen. Als standaardtaal wordt de systeemtaal gebruikt, maar mocht je dit willen veranderen, ga dan naar *Edit > Voorkeuren* en kies de gewenste taal. Daar kun je ook de projecteigenschappen aanpassen.



## Werken met OpenShot

Zoals te zien is, lopen in dit programma de sporen van onder naar boven, in tegenstelling tot veel programma's waar de sporen van boven naar beneden lopen. In het begin is dit wat wennen als je andersom gewend bent. Het aantal sporen schijnt oneindig te zijn, dat heb ik niet kunnen controleren, maar het zijn er in ieder geval genoeg. Sporen kunnen ook toegevoegd, verwijderd, vastgezet of benoemd worden. Er zijn niet specifieke sporen voor titels of geluid.

De vensters zijn aan te passen in grootte en plaats en los te maken, zodat bijvoorbeeld het preview-venster op een tweede scherm komt. Met het groene plusje linksboven importeer je bestanden, die je daarna weer op de tijdlijn zet. Door het gebruik van *ffmpeg* worden veel bestandsformaten ondersteund.

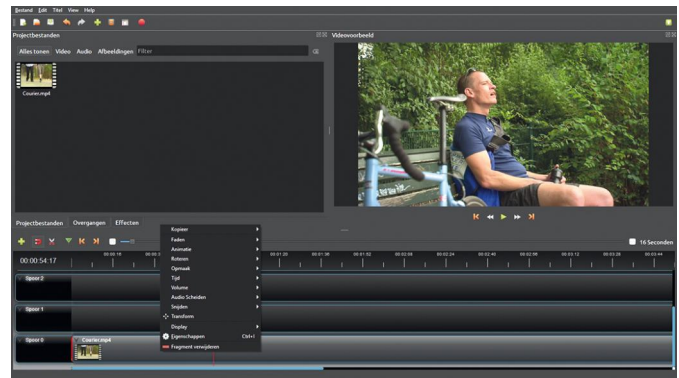
Met het schaar-tje kun je clips knippen en deze vervolgens aanpassen in lengte. Let wel op dat het schaar-tje actief blijft totdat je het uitzet. Kopiëren, knippen en plakken van clips werkt net zoals met de meeste programma's. Opvallend is dat clips, ook met het magneetje ingeschakeld, over elkaar heen kunnen liggen op hetzelfde spoor; mogelijk is dit nog een programmafoutje. Maar het programma wordt regelmatig bijgewerkt, dus wie weet ...

Overgangen vind je in een eigen tabblad aan de linkerkant, evenals effecten. De gemakkelijkste manier om twee clips in elkaar over te laten gaan is door ze over elkaar heen te schuiven. Er wordt dan meteen een kruisovergang over het overlappende deel geplaatst. Wil je een andere overgang haal dan de kruisovergang weg en sleep er een uit het tabblad 'overgangen'.

Tekst plaats je door in het menu op titel te klikken. De keuze

'geanimeerde titel' gebruikt Blender en die zul je dan eerst moeten installeren. Blender is gratis, maar niet echt heel makkelijk om even zelf een animatie in elkaar te zetten. Er zijn wel animaties te vinden die je dan wel weer via Blender kunt gebruiken voor je eigen animatie.

De keuze 'titels' laat je een titelsjabloon kiezen die je dan zelf weer aanpast. Wil je geavanceerde titels gebruiken, dan moet je Inkscape installeren. Ook dit programma is 'open source' en dus gratis. Als je dit programma hebt geïnstalleerd, dien je bij 'voorkeuren' het pad aan te geven naar het programma.

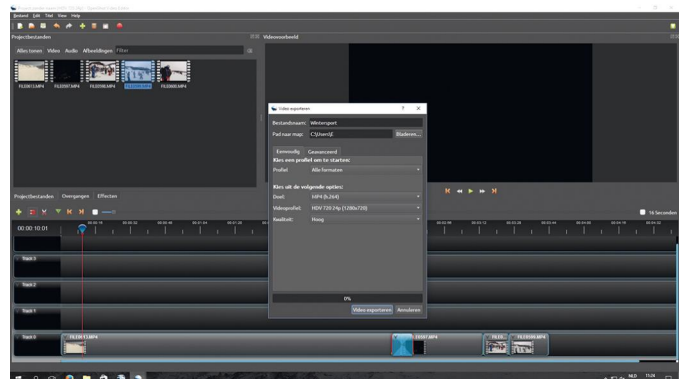


Onder de rechtermuisknop zit een heel menu verborgen met diverse audio- en video-opties, waarvan de meeste voor zich spreken.

Met geluid is in dit programma niet heel veel mogelijk, maar de basis zit erin. Het is mogelijk om geluid of muziek toe te voegen aan projectbestanden en het volume van clips aan te passen. Ook is het mogelijk om de audiokanalen te scheiden, maar er wordt niet duidelijk aangegeven wat welk kanaal is.

Als dan de hele film klaar is, wordt het tijd om de film te exporteren. Hoewel het branden naar een schijf niet mogelijk is, is het wel mogelijk om dvd- of blue-raybestanden te maken.

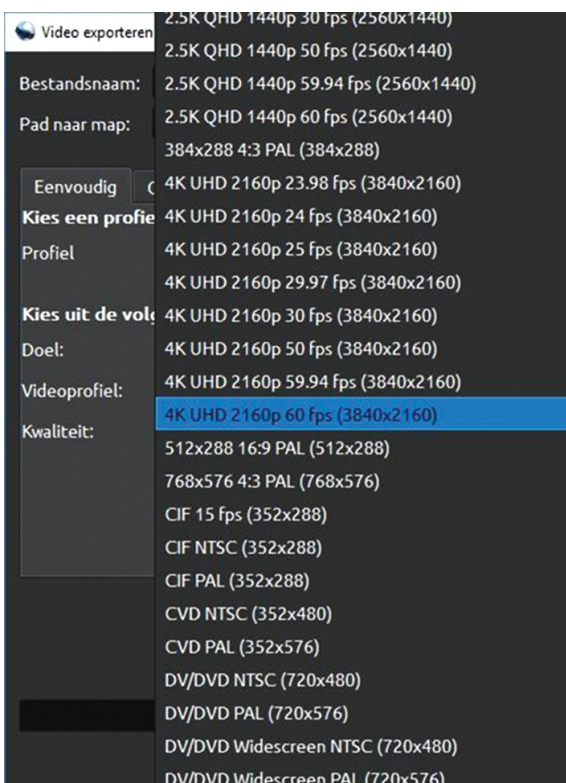
Het exporteren gebeurt door de rode knop aan te klikken; er verschijnt dan een scherm waarin je kunt kiezen voor een eenvoudig of een geavanceerd profiel.





Ook bij het eenvoudige profiel is het mogelijk te kiezen uit meer dan genoeg videoformaten. Zoals te zien is, worden de meeste formaten ondersteund, zoals 4K.

Na het opgeven van de bestandsnaam en opslaglocatie wordt de film berekend en opgeslagen.



Bij een eenvoudige film van drie minuten in Full HD duurde het negen minuten om deze film te berekenen: geen heel slechte tijd, maar ook niet supersnel.



## Conclusie

Openshot is een prima videobewerkingsprogramma voor degenen die niet te veel poespas wil werken. En hoewel het niet de mogelijkheden heeft van een betaald pakket, is het lang niet slecht.

Voordelen zijn het ondersteunen van veel formaten, de Nederlandse taal en dat het gratis is. Nadelen zijn de beperkte audiomogelijkheden, het werken van onder naar boven, het niet kunnen importeren vanaf een camera die niet met een geheugen werkt, en het ontbreken van een exportmogelijkheid naar schijven. Dit laatste zal steeds minder voorkomen.